# 2024년도 한국통신학회 하계종합학술발표회

# 미래 전술 네트워크를 위한 연속중계네트워크 연구 동향 김태욱<sup>1</sup>, 김유빈<sup>1</sup>, 이예린<sup>1</sup>, 정방철<sup>2</sup>, 이호원<sup>1</sup> 아주대학교<sup>1</sup>, 충남대학교<sup>2</sup>

{ktw98, youbin1323, yerin1205, howon}@ajou.ac.kr<sup>1</sup>, bcjung@cnu.ac.kr<sup>2</sup>

# Research Trends on Barrage Relay Networks for Future Tactical Environments

Taewook Kim<sup>1</sup>, Youbin Kim<sup>1</sup>, Yerin Lee<sup>1</sup>, Bang Chul Jung<sup>2</sup>, Howon Lee<sup>1</sup> Ajou University<sup>1</sup>, Chungnam National University<sup>2</sup>

요 약

전술 MANET(mobile ad-hoc network)을 위해 제안된 연속중계네트워크(barrage relay network, BRN)는 TDMA(time division multiple access) 와 자율협력통신체계를 기반으로 플러딩에서 발생하는 브로드캐스트 스톰 문제(broadcast storm problem, BSP)를 해결하고 미래 전술통신 네트워크를 위한 새로운 통신 환경을 제공한다. 본 논문에서는 이와 관련하여, BRN의 주요 요소 기술과 연구 동향을 소개한다.

# I. 서 론

최근 기존 전술 MANET(mobile ad-hoc network)을 위해 연속중계네 트워크(barrage relay network, BRN)가 제안되었다 [1-4]. 이는 TDMA(time division multiple access)와 자율협력통신체계를 기반으로 플러딩에서 발생하는 브로드캐스트 스톰 문제(broadcast storm problem, BSP)를 완화한다. 또한, 라우팅 테이블의 유지 및 관리 필요성이 없어 낮 은 전송 오버헤드를 통해 빠르고 강건한 네트워크 구축이 가능하다. 본 논 문에서는 미래 전술 환경을 위한 핵심 기술 중 하나인 BRN의 주요 기술 과 연구 동향을 조명한다.

## Ⅱ. 기존연구 조사 및 문제점 분석

# Ⅱ.1. 브로드캐스트 스톰 문제와 BRN의 프레임 구조

MANET과 같이 이동성을 가지는 네트워크에서는 동기화 가능성이 낮 고 글로벌 네트워크 토폴로지 정보를 브로드캐스트 스케줄링에 활용하기 매우 어렵다. 따라서, 플러딩 방식에 기반한 브로드캐스트 방법이 사용된 다. 하지만, 플러딩은 대량의 패킷 포워딩을 유발하여 인접 노드 간의 심 한 경쟁 발생, 패킷 간 충돌을 야기하며, 이러한 문제들이 복합적으로 발 생하는 현상을 BSP라 부른다 [5].

BRN에서 1개의 TDMA 프레임은 M개의 타임 슬롯 $\{A, B, C, ...\}$ 으로 분할된다. 소스 노드는 첫 번째 TDMA 프레임의 타임 슬롯 A에서 1-홉 노드에게 패킷을 전송하며, 타임 슬롯 B에서 1-홉 노드들은 2-홉 노드들 에게 동일한 패킷을 중계한다. 패킷이 소스 노드를 향해 다시 전파되는 것 을 방지하기 위해 각 노드는 주어진 패킷 중계를 한 번만 수행한다. 또한, 1-홉 노드들은 두 번째 TDMA 프레임의 타임 슬롯 A에서 3-홉 노드들에 게 패킷을 수신하지 않아 소스 노드는 2번째 패킷을 충돌 없이 전송 가능 하다. 이를 위해서는  $M \ge 3$  조건이 만족 되어야 한다. 또한, BRN의 노 드는 협력적 전송을 수행함으로써 신뢰성 향상과 에너지 효율성 개선을 통해 재전송이나 중복 수신을 최소화한다. 이처럼, BRN은 TDMA와 자율 협력체계를 기반으로 BSP를 효과적으로 회피할 수 있다.

#### Ⅱ.2 BRN에서의 CBR 설정 기법

BRN은 통제된 중계 영역(controlled barrage region, CBR)을 설정하 여 유니캐스트 전송 지원이 가능하고, CBR을 통해 노드 간 중계 영역을 제어하여 전체 네트워크의 용량을 향상 시킬 수 있다. 구체적으로, CBR은 소스, 목적지, 중계, 버퍼 노드로 구성된다. 버퍼 노드는 외부에서 들어오 는 패킷이 내부로 전송되지 않도록 하고, 내부의 패킷 또한, 외부로 전송 되지 않게 하는 역할을 하여 CBR의 견고성 및 신뢰성을 높인다. 버퍼 노 드는 RTS(request-to-send), CTS(clear-to-send) 메시지 교환을 통해 설정된다. 구체적으로, 소스 노드는 중계 노드를 통해 목적지 노드로 소스 노드 식별자, 목적지 노드 식별자, RTS 홉 카운터를 포함하여 RTS를 송 신한다. 중계 노드들은 RTS를 수신하고 홉 카운트를 증가시키며 중계하 고, 목적지 노드 도착 시 목적지 노드는 소스, 목적지 노드의 식별자, CTS 홉 카운터, 최소 홉 거리를 포함하여 CTS를 송신한다. 이때 각 노드들은 최단 협력 경로 길이(S)를 알 수 있게 되고, RTS 메시지를 수신한 노드는 소스로부터 자신의 홉 수(A), 목적지로부터 자신의 홉 수(B)를 계산하여  $A+B \le N$ 일 경우엔 중계 노드로 선정되어 CTS 메시지를 송신하고, A + B > N을 만족하고. 중계 노드로부터 1-홉 노드들은 버퍼 노드로 선 정되어 CTS 메시지를 송신하지 않는다.

# Ⅱ.3 BRN 관련 기존연구 분석

[3]에서는 BRN을 위한 정밀한 시간 동기화 기법을 제안하였다. 구체

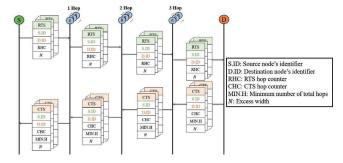


그림 1. BRN에서의 CBR 설정 과정

적으로 협력 전송 기반 홉 카운팅, 협력 네트워크 시간 기준(network time reference, NTR) 노드 선택, 동기화 및 데이터 전송의 세 단계를 거쳐 시 간 동기화를 진행한다. 협력 전송 기반 홉 카운팅 단계는 BRN 내에 존재 하는 각 노드들이 모든 노드들의 UID(user identifier)와 홉 카운트 및 1-홉 거리의 이웃 노드의 수를 파악하기 위한 단계이고, 협력 NTR 노드 선 택 단계에서는 각 노드들이 가지고 있는 자신의 UID, 최대 홉 수, network degree 정보를 전송하여 BRN 내의 모든 노드들과 공유한 후, 최 대 홉 수가 가장 적은 노드를 선정한다. 동기화 및 데이터 전송 단계에서 는 NTR 노드를 기준으로 네트워크의 시간을 동기화하고 데이터를 전송 한다. [3]에서는 시뮬레이션을 통해 제안된 시간 동기화 알고리즘이 다른 벤치마크 기법에 비해 평균 시간 오차가 적음을 검증하였다.

BRN의 기존 PR(phase rotation)기반 협력 방식은 공간 다이버시티 이득을 얻기가 어렵다. 따라서, [4]에서는 BRN에서 공간 다이버시티 이득 을 얻기 위해 FD-STBC(fully distributed-space-time block code)를 제 안하였다. 각 협력 노드는 패킷을 미리 정의된 STBC 행렬에 매핑한 후 동일한 분포에서 독립적이고 랜덤하게 무작위 벡터와 선형 조합 후 전송 한다. 4개의 노드로 구성된 하나의 CBR에서 시뮬레이션을 통해 제안 방 안이 PR 기반 협력 방식보다 에너지 효율성, 신뢰성에서 우수한 성능을 보이는 것을 검증하였다.

# Ⅲ. 결 론

본 논문에서는 미래 전술 네트워크의 핵심 중 하나인 BRN에 대해서 살 퍼보았다. BRN TDMA 프레임 구조, BRN의 CBR 설정 방법을 다루었고. BRN을 위한 정밀한 시간 동기화 기법, 공간 다이버시티 활용 기법을 소 개하였다. BRN은 향후 전술 통신 네트워크에서 강건하고 높은 데이터 전 송률을 갖는 전술통신 환경 조성에 크게 기여할 수 있을 것으로 기대된다.

# ACKNOWLEDGMENT

이 논문은 정부(교육부)의 재원으로 한국연구재단의 BK21 4단계 프로그램 지원 (NRF5199991514504, 50%)과 2022년도 정부(과학기술정보통신부)의 재원으로 한 국연구재단의 지원(No. 2022R1A2C1010602, 50%)을 받아 수행된 연구임.

#### 참 고 문 허

- https://www.trellisware.com/advanced-capabilities/barrage-relay/
  Hayoung Seong et al., "FiFo: Fishbone Forwarding in Massive IoT Networks," IEEE Internet of Things Journal, vol. 10, no. 5, pp. 4339-4352, Mar. 2023.
  W. Son, et al., "A Time Synchronization Protocol for Barrage Relay Networks". Sensors, 2023, 23, 2447.
  K. -H. Lee et al., "Distributed Space-Time Block Coding for Barrage Relay Networks," MILCOM 2023 2023 IEEE Military Communications Conference (MILCOM), Boston, MA, USA, 2023, pp. 292-297.
  Min Sheng et al., "Relative degree adaptive flooding broadcast algorithm for ad hoc networks," in IEEE Transactions on Broadcasting, vol. 51, no. 2, pp. 216-222. Imp. 2005.
- 216-222, June. 2005.